

# L'allegro Scout



Scriveteci a.....

[allegroscout.aggs@gmail.com](mailto:allegroscout.aggs@gmail.com)

OTTOBRE-NOVEMBRE 2012



... Momenti dal  
Campetto  
passaggi...

Capo Redattore: DavideZini//Redattori: PietroGaluppo, AndreaBascapè,  
MartinaCapocelli, SimoneGuernieri//Direttore Responsabile:Pepe//Supporto Tecnico-  
Impaginatore: FranciFinoz//Stampa: FinottoPrint™ //Direttrice Giochi: MariaZini//

Campetto dei passaggi

chiavenna, - ottobre 2012

## Racconto di uno Scout

Chiavenna: bel posto direi. Il viaggio? Tutto ok, a parte la fila di gente che era in prima classe tra cui Sessa, che distratto si tira le porte in faccia facendo ridere l'intero vagone mentre

scappava assieme agli altri in seconda (spaventati dal controllore). C'era chi si divertiva a sputare dal finestrino in

controvento (tra cui il sottoscritto), e non si arrendeva fino a quando non era riuscito ad appioppare una bella sputata in faccia al compagno (o a riceverla).

Fermata Chiavenna. Stradina nel bosco con torrente sulla sinistra, che causa distrazioni per le sue belle salamandre morte stecchite galleggianti. La casa era tutto sommato



carina, e gli scout dormivano perfettamente per terra. Tocco i caloriferi, che mi provocano una scottatura di 4000 gradi firenight sarà un caaaaldo soggiorno autunnale. Messa, alcuni lupetti fanno la promessa accompagnati dallo stupore degli altri fedeli. Il plotone aggs novate 1 risale Chiavenna accompagnato da un vento terribile che perseguiterà il paese anche di notte. Dopo la cena (terribilmente buona e terribilmente ricca), c'è il bivacco, sì c'è (poteva non esserci per i litigi con i proprietari) e faceva quasi piangere perché c'erano soltanto tre torce in croce. Moment scout: il palio di Siena con i

coreani impazziti (gangnam style). Arrivano i passaggi. Noi scout ci prepariamo per ricevere i passanti (ex lupi e cocci che fanno la 1° media). In semicerchio, ci dividiamo in nuove squadriglie che accoglieranno i passati. Dopo la chiamata del nome (un urlo che non si sentiva molto bene, tantoché Holly è diventato Poli, e il mitico Umberto si è scambiato con Pietro Brusati, il chiamato doveva risalire il bosco con indicazioni in fiamme (ahah che ridere). In una squadriglia il capo pretendeva che gli si desse del lei, e partirono tremendi insulti ridicoli in terza persona che provocarono distrazioni multiple con mancato saluto all'arrivo del passato. Notte.

Alcuni scout continuano senza sosta a fare casino disturbando il sottoscritto e i suoi squadriglieri. Mattina di domenica. Mi svegliano dicendo: "piove" che barba, è il secondo giorno di campetto e piove. Mi affaccio e vedo della strana pioggia bianca pesante. Neve! Neve al campetto passaggi!!!! (cosa mai vista) Un freddo boia e una ginnastica letale sotto i fiocchetti bianchi. Le montagne sono uno spettacolo, e il gioco cannette è stupendo. Il mio gruppo è stato vittima dei baroni dell'altra squadra, provocando situazioni del tipo: "ti ho preso, dammi la vita" "Non posso, non ne ho"; ma poi ce le hanno restituite (menomale). Il ritorno è andato bene, anche se in pullman. Io ho giocato a mafia (gioco molto popolare agli scout) e facendo il narratore ho aperto più volte la corte d'appello di Chiavenna.

Al cerchio finale i nostri amici scout Pippo, Michi e Lollo ci hanno lasciato, assieme alla vecchia Arcanda che era ormai sull'orlo della pensione.

(Come si diceva in gergo cocci..... ah "Buon Volo Arcanda"! (che lingua strana...))

Un saluto a tutti.....

*P.S. Se avete dei dubbi sul*

*regolamento del gioco di mafia andate a chiedere a Borghi. (lui è l'esperto)*

Zini

## *Le Ricette di Suor*

### *Germana*

*-una buona crostata alla marmellata-*

#### Ingredienti

- 250g farina 00

-125g burro

-70g zucchero

-1 uovo

-1 limone

Innanzitutto accendere il forno a 180°. In una bacinella, versate la farina, lo zucchero, la scorza del limone, e l'uovo. In un padellino fate fondere il burro, e poi versatelo nella bacinella con l'impasto. L'impasto (frolla) va lavorato in modo che diventi abbastanza solido senza essere lavorato troppo. Preparate la forma della torta e copritela con fogli di alluminio. Ora preservate circa un decimo della frolla e il resto mettetelo nella teglia coprendola tutta. Ora formate un orlo schiacciando con le dita senza bucare la frolla. Cospargete la teglia di marmellata e fate delle formine a piacere con il resto della frolla. Mettete la teglia in forno (ora dovrebbe essere caldo al punto giusto) e dopo 40 minuti è pronta.



# TRASPORTO CRITICO : I GIOCHI

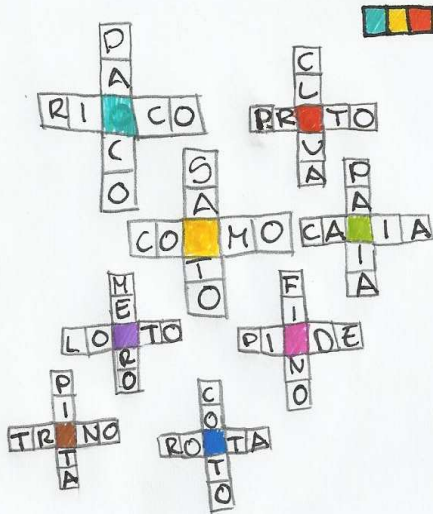
Lorenzo deve andare sulla sponda dall'altra parte del fiume e portare con sé i suoi amici: il criceto crokki, il gatto velluto e il cane otto. La barca che ha a disposizione può trasportare solo una persona e un animale per volta.

Come fa a trasportare tutti senza che si affogino, dato che Velluto e Otto, che sono gatto e cane, se restano soli litigano, e velluto farebbe volentieri di crokki un sol boccone?

## IL COLPEVOLE:

Paolo, Diego e Luca stanno giocando a calcio in strada, tirando un rigore la palla colpisce un vetro del condominio vicino. Chi dei tre amici ha calciato il pallone?

## INCROCI:



Completa le croci inserendo la lettera mancante e formando così due parole di senso compiuto. Riporta poi le lettere evidenziate nelle caselle in alto secondo la logica dei colori. Scoprirai il nome di uno dei 5 attrezzi utilizzati nella ginnastica ritmica.

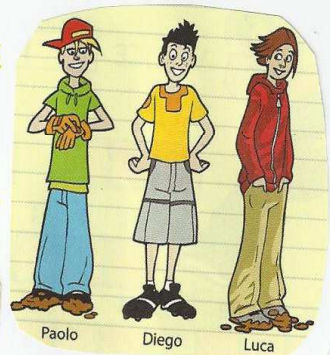
## INDOVINELLO:

È NOME FEMMINILE, È STRUMENTO MUSICALE DI PRIMAVERA, È UN FIORE, È UN COLORE, CON ROSSO E BLU, COS'È? INDOVINA TU!

## PARENTELA:

Alice ha una zia che si chiama Mariuccia, che è la sorella della seconda genita di suo nonno. Ada è la sorella di questa zia, ma non è la zia di Alice. Chi è Ada rispetto ad Alice?

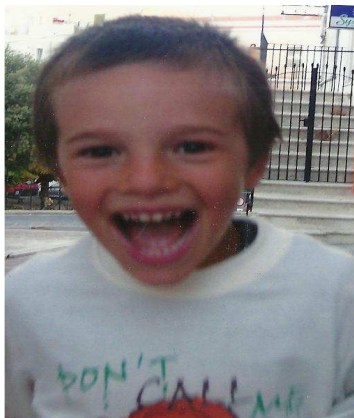
## IL COLPEVOLE (IMMAGINE)



I Giochi  
By Mary & Marty

## CHI E' COSTUI?

Azzeccate e vincerete un fantastico premio by Zini. Comunicate il vostro commento alla nostra mail.



L'INDOVINA CHI!

## ALPENSTOCK

Anche quest'anno, puntualmente (puntualmente si intende solo per gli scout, dato che le guide "lo non baro" cercavano di far credere ai capi che la loro bandiera sarebbe stata una surprise, ma non si frega mai il Franci Finoz) sono arrivate 2 bandiere scout delle squadriglie. La bandiera della squadriglia, insieme all'urlo, rappresentano un animale, che quest'anno sono stati I Bufali I Cobra e I R... no I E... Uffa non lo so. So solo che Giovanni si diverte a fare nomi assurdi per la sua squadriglia. L'importanza della bandiera è molto alta, e se la perdi sei scoutisticamente morto (di legnate dal tuo capo squadriglia). Ricordo urli molto simpatici e bandiere carine, da prendere d'esempio. Buoni Alpenstock!

## IL CAMPO-la giornata tipo

Noi Scout volevamo presentarvi la giornata tipo al campo, il soggiorno estivo che facciamo normalmente in montagna per sei giorni. Ci baseremo su quello che è accaduto quest'anno: è indicativo di quel che succede, in un modo o nell'altro, sempre.

Prima della sveglia: casino, partite a briscola, gente che vomita, gente che scava le canaline fuori dalla tenda mentre diluvia, altra gente che dorme fino alle

9.30

(anche se fuori diluvia).

Ore 8:00.

Sveglia

(anche se

un giorno

non c'e'

stata:

mattina

delle gare

di cucina); la sveglia consiste nella chiamata dai capi con il tipico urlo "svegliaaaaaa".

Ginnastica: devastante, significa in mezzo alle ortiche...ma se volete evitare il massacro, comportatevi bene dopo il silenzio. Quindi, se è annunciato per le 23, alle 23 non deve volare una mosca.

Colazione: un bel panino con marmellata o nutella ® ( ® perchè se non è Kinder non è accettata e crea folle inferocite contro la cambusa...) (scherzo!)

Annuncio (che nelle altre pagine potete trovare).

E' ora di pranzo: si accendono i fuochi per mangiare negli angoli mentre i lupi e cocci giocano.

Quasi dimenticavo: i capi scout ci aiutano a montare le tende che dopo il diluvio

universale iniziavano a cedere.

Dopo pranzo ci sono i giochi organizzati dai capi e poi, nel tardo pomeriggio, tutti a far legna per il bivacco.

Verso le 9-10 di sera c'è il bivacco. E' un momento dove tutti insieme, attorno a un fuoco, cantiamo e facciamo moment cioè scenette o giochi proposti dalle squadriglie.

Quando il bivacco finisce noi scout,

guide ecc.. andiamo

a bere la camomilla

(ve la consigliamo, noi scout, perché crea un buon motivo per uscire dalla tenda al mattino presto e... capite cosa intendiamo).

L'ultimo giorno del campo c'è la messa delle promesse, in questo momento i nuovi arrivati decidono di fare la promessa. Lo scoutlupococciguida che desidera farla, promette fedeltà a Gesù e al gruppo davanti al suo capo reparto. Dopo che lo socutlupococciguida ha promesso, gli viene messa al collo la promessa, il tradizionale "fazzoletto" che simboleggia il gesto che ha fatto e l'appartenenza al nostro gruppo.

Simone Guernieri



*Il Bivacco*



*La Ginnastica*



*La promessa*

## RACCONTO DI UNA PASSATA

*Dopo un bivacco alquanto strano, fatto sul cemento, ci sono stati i passaggi.*

*Aspettando molto tempo, in piedi, al freddo, sono passata: mi sono divertita a guardare i lupi prendere i calci dai capi. Dopo aver preso i calci, c'era la salita con le fiaccole: non tanto lunga ma molto, molto ripida. Quando sono arrivata dalle cape, stanchissima, mi hanno tolto la promessa e mi hanno accolto in una nuova compagnia. Sono ora in una squadriglia fra le guide e mi divertirò moltissimo!!*

*Maria Zini, Martina Capocelli*

### L'Angolo Dei Capi

Dopo la pausa estiva riecco di nuovo "L'Allegro Scout" con la redazione più che al completo.

In questo spazio concessoci vorrei ringraziare tutta quanta la redazione per il lavoro che fa con così tanto entusiasmo - i racconti del campo estivo e del campetto li trovate tutti in questo numero -.

Dunque ringrazio il giovane Don Redactor per la passione e serietà che ha e testimonia a tutti (ho assistito a una serata di lavoro in redazione ed è incredibile... da "Corriere"!).

Come non ringraziare poi tutti i collaboratori ed in particolare Galups per i suoi pochi ma intensi articoli: uno dei due era una dettagliata biografia di San Camillo de Lellis mai pubblicata (non si poteva far altro).

Ringrazio anche l'ufficio "Barzellette Mary&Marty" per i sorrisi strappati ai lettori e tutti gli articolisti Giodimaggio, Galluzzo, Holly, Spada, Agnes...(ma le guide che fine han fatto??)

Quindi grazie a chi porta avanti questo storico mezzo di informazione scoutistica.

Di sicuro è uno dei segni che dicono che nell'esperienza che facciamo c'è qualcosa di tanto grande da essere raccontato, e totalizzante: degno di richiedere il nostro impegno.

Di conseguenza una raccomandazione a tutti (scout, lupi, cocchi, guide): se avete qualcosa da raccontare, non esitate, chiedete alla Redazione!

Pepe

## ANNUNCIO SU PADRE MATTEO RICCI

Quest'anno, come ogni anno, al campo abbiamo fatto l'annuncio.

Non starò ad annoiarvi raccontandovelo, ma vi parlerò di quello che mi ha colpito.

Il protagonista è Padre Ricci un gesuita che viene inviato in Cina per portare il vangelo.

Mi ha colpito come lui accettò questo incarico fino in fondo, mettendosi a studiare il cinese per ben cinque anni. Inoltre lui non si fermò mai davanti alle difficoltà e anche quando venne rispedito Nanchang non si fermò, ma continuò il suo viaggio fino ad arrivare a Pechino.

Inoltre mi ha stupito come Ricci porta la cultura occidentale, non sostituendola a quella orientale, ma mischiandola ad essa: le sue chiese erano ispirate allo stile cinese.

Basca



### L'EDITORIALE

L'editoriale.

Ciao a tutti i nuovi! (ed anche ai vecchi, s'intende) ben ritornati e buona lettura di questo ALLEGROSCOUT® (con tutti i diritti riservati!) (urlo). L'allegroscout è un giornale di informazione scoutistica del reparto scout aggs Novate 1 (sì, quello di cui fai parte). La redazione lo scrive per tenerci in contatto anche durante la settimana, dove puoi anche giocare ai GIOCHI ALLEGROSCOUT™ (urlo e boato di gioia). Se tu, (sì, tu che stai leggendo questo giornale) contribuirai a scrivere articoli e inviarli alla mail: [allegroscout.aggs@gmail.com](mailto:allegroscout.aggs@gmail.com), questo giornalino diventerà ancor di più®, e oltre a ciò più ricco di cose che possono far ridere, sì, ma anche riflettere.

Buona lettura

ZINI